



Gonzalo Frasca (Montevideo, Uruguay - 1972) es diseñador comercial e investigador académico (en el Centro de Investigación de Videojuegos de la Universidad de Tecnologías de la Información de Copenhague, Dinamarca) y de los juegos de video. Su weblog, Ludology.org, es una publicación importante para los investigadores académicos que estudian los juegos de video (véase Ludología para más información). Ha realizado un videojuego realizado en Macromedia Shockwave, September 12th (12 de septiembre), sobre la guerra contra el terror en Oriente Medio.

- Game Development Studio Director and Head of Game Design.
- Academic Researcher, focusing on Game Design, Serious Games, Games and Communication.

Especialidades: Game Design, Consultant, Serious Game Design

Experiencia

Videogame Columnist - CNN

2011 – Actualidad (2 años)

Writing about games at CNNenEspañol (in Spanish, of course :)

Chair of Videogame Studies Universidad ORT Uruguay

junio de 2010 – Actualidad (3 años) Montevideo

Owner Powerful Robot Games

junio de 2002 – octubre de 2012 (10 años 5 meses)

PhD Researcher IT University of Copenhagen

2004 – 2007 (3 años)

Senior Games Producer Cartoon Network Latin America

marzo de 2000 – junio de 2002 (2 años 4 meses)

Editor of Science and Technology (CnnEnEspanol.com)

CNN

1999 – 2000 (1 año)

Educación

IT-Universitetet i København

PhD, Videogames

2003 – 2007

Georgia Institute of Technology

1999 – 2001

Universidad Católica del Uruguay 'Dámaso Antonio Larranaga'